

Zarządzenie Nr 114/2022
Burmistrza Frampola
z dnia 24 października 2022 roku

w sprawie powołania Komisji Przetargowej do przeprowadzenia przetargu ustnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. - o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2022 r., poz. 559 z późn. zm.) oraz § 8 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. z 2021 r., poz. 2213) zarządzam co następuje:

§ 1

Powołuję komisję przetargową w następującym składzie:

1. Agata Łubiarz - Przewodnicząca Komisji
2. Sylwia Sokołowska- Członek Komisji
3. Arkadiusz Smalczewski - Członek Komisji

do przeprowadzenia przetargu ustnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości gruntowej stanowiącej własność Gminy Frampol składającej się z następujących działek ewidencyjnych:

- dz. nr ewid. **45** o pow. **0,0217 ha**
- dz. nr ewid. **87** o pow. **0,0297 ha**
- dz. nr ewid. **135** o pow. **0,1160 ha**
- dz. nr ewid. **195** o pow. **0,0259 ha**
- dz. nr ewid. **218** o pow. **0,4667 ha**
- dz. nr ewid. **313** o pow. **0,1497 ha**
- dz. nr ewid. **3632/28** o pow. **0,5740 ha**

wszystkie położone w obrębie ewid. Kolonia Kąty gm. Frampol,

- dz. nr ewid. **428** o pow. **0,5269 ha** - położona w obrębie ewid. Kąty gm. Frampol, dla przedmiotowych nieruchomości Sąd Rejonowy w Biłgoraju prowadzi księgę wieczystą nr **KW ZA1B/00014698/5**.

§ 2

Komisja przetargowa jest obowiązana przeprowadzić przetarg w sposób zgodny z przepisami Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (Dz. U. z 2021 r., poz. 2213).

§ 3

Zarządzenie podlega podaniu do publicznej wiadomości poprzez wywieszenie na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Miejskiego oraz zamieszczeniu na stronie internetowej i w BIP Gminy Frampol.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem wydania.

BURMISTRZ FRAMPOLA

Józef Rudy